

OKTOBER BIS DEZEMBER 2021

A-PHASE

AGILE MASTERCLASS

Annika Melchert et al.

Umfang: 4 Vorlesungsstunden
Termine: 14.10.2021, 16:30-20:00 Uhr
max. 25 Teilnehmer*innen
Ort: alfaview –
Raum Studium Generale

Die „Agile Masterclass“ der IT-Strategieberatung BCG Platinion ist ein interaktives Schulungsformat, in dem agile Prinzipien greifbar gemacht werden. Nach einer kurzen Einführung in agiles Arbeiten wird in Kleingruppen über drei 20-minütige Iterationen eine komplexe Stadt im „Minecraft“-Stil gebaut.

SCRUM MASTER

Michael Baur
Ralf Tauscher

Umfang: 18 Vorlesungsstunden
Termine: 18.11.2021, 09:00-16:45 Uhr
19.11.2021, 09:00-16:45 Uhr
max. 32 Teilnehmer*innen
Ort: alfaview –
Raum Studium Generale

In dieser Veranstaltung werden die Grundlagen zu Scrum vermittelt, dem am häufigsten eingesetzten agilen Rahmenwerk zur Entwicklung, Auslieferung und Erhaltung komplexer Produkte. Die Teilnehmer lernen sowohl den theoretischen Hintergrund von Scrum kennen, als auch die Details zu Rollen, Events und Artefakten in Scrum. Ergänzt wird diese Veranstaltung durch diverse praktische Übungen, sowie Fallbeispiele aus der Praxis. Diese Veranstaltung bereitet die Teilnehmer zudem auf die weltweit anerkannte Professional Scrum Master I-Zertifizierungsprüfung (PSM I) vor, die im Nachgang auf Wunsch durch die Teilnehmer eigenständig abgelegt werden kann (siehe <http://www.scrum.org>).

INDUSTRIE 4.0 – SMART FACTORY

Prof. Dr. Stephan Sauter

Umfang: 12 Vorlesungsstunden
Termine: 27.10.2021, 17:30-20:00 Uhr
03.11.2021, 17:30-20:00 Uhr
10.11.2021, 17:30-20:00 Uhr
17.11.2021, 17:30-20:00 Uhr
max. 15 Teilnehmer*innen
Ort: alfaview –
Raum Studium Generale

In diesem Kurs sollen die Studierenden einen Einblick in die Vernetzung und Digitalisierung von Produktionsanlagen im Sinne einer Smart Factory erhalten. Hierzu werden sie mit den grundlegenden Zielen einer Smart Factory im Kontext des Forschungskomplexes Industrie 4.0 vertraut gemacht.

VIRTUAL DESIGN THINKING WORKSHOP

Lukas Furmanek
Kelaja Schert
Verena Schober

Umfang: 8 Vorlesungsstunden
Termine: 18.10.2021, 16:30-19:00 Uhr
20.10.2021, 16:30-19:00 Uhr
21.10.2021, 16:30-18:00 Uhr
max. 18 Teilnehmer*innen
Ort: alfaview –
Raum Studium Generale

Unternehmen und auch Teams stehen immer wieder vor der Herausforderung, Lösungsansätze für komplexe Probleme zu finden. Design Thinking ist ein in den letzten Jahren sehr bekannt gewordener Ansatz, sich diesen Herausforderungen zu stellen und als Team kreative Lösungen zu entwickeln. Im Workshop werden wir ein gegebenes Problem in verschiedenen Gruppen, mit dem Einsatz von Design Thinking, bearbeiten. Dabei durchlaufen die Teams alle Phasen des Design Thinking Prozesses und werden am Ende ihre Lösung präsentieren.

EINFÜHRUNG IN DAS QUANTENCOMPUTING

Prof. Dr. Gerhard Hellstern

Umfang: 4 Vorlesungsstunden
Termine: 24.11.2021, 16:30-19:45 Uhr
max. 15 Teilnehmer*innen
Ort: alfaview –
Raum Studium Generale

Diese Veranstaltung bietet einen praxisorientierten Überblick über das Thema Quantencomputing. Dabei stehen nicht die physikalischen Grundlagen oder die technische Umsetzung im Vordergrund, sondern mögliche Use-Cases in Industrie und Finanzwelt. Im Speziellen werden dabei die Themen Quantum Machine Learning und Optimierung genauer beleuchtet. Hierbei wird auch demonstriert, wie eigene Programme auf einem echten Quantencomputer über die Cloud ausgeführt werden können. Voraussetzungen: Interesse und Neugierde an Innovationen; Grundlagenkenntnisse Informatik hilfreich aber kein Muss; ab 3. Semester

Anmeldung über Moodle unter übergreifendes Studienangebot – Digitale Innovationen